

## Windows-Sound aufnehmen

Mitschneiden des Ausgabesounds von Windows. Zum Beispiel kann man den Sound von Videos oder Skype-Gesprächen aufzeichnen.

- Stelle dafür den Audio-Host auf Windows WASAP.
- Anschließend gib als Aufnahmegerät die Tonausgabe der eigenen Soundkarte an, etwa „Lautsprecher (Realtek High Definition Audio (SST)) (loopback)“ oder „Lautsprecher (VIA High Definition Audio)“. Die Tonausgabe bleibt unverändert.

Sollte die Aufnahme nicht klappen, schaue am besten unter „Bearbeiten / Einstellungen / Aufnahme“ nach, ob die pegelgesteuerte Aufnahme aktiv ist. Falls dies der Fall ist, schalte es aus. Entferne zusätzlich den Haken aus der Checkbox „Eingabe per Software durchschleifen“.

## Geräusch-Melodien

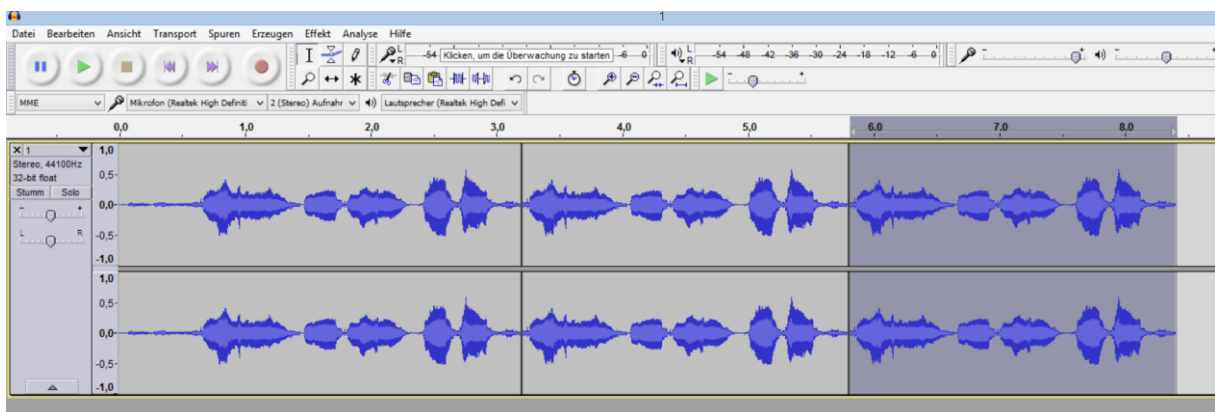
Bei den Tonhöhen-Änderungen kann man auch absolute Notenwerte eingeben. Für Schüler mit Notenkenntnissen ist es eine Herausforderung, aus einzelnen kurzen Geräuschen oder gesprochenen Wörtern eine Melodie zusammenzubauen.

Vielleicht kann man damit einen eigenen Klingelton für das Handy erstellen?

### Beispiel:

Öffne wieder den Teil von „Lorem ipsum“ Nr. „1.wav“

Entferne die Zwischenräume und kopiere die drei Wörter noch zweimal hinter das letzte Wort:



Nun soll jedes Wort eine andere Note zugeteilt bekommen, nach der Melodie von „Alle meine Entlein“

C F C

Al - le mei - ne Ent - chen schwim - men auf dem See

c d e f g a h c'

Daher:

C - d - e - g - g - a - a - a - a - g

1

Datei Bearbeiten Ansicht Transport Spuren Erzeugen Effekt Analyse Hilfe

MME Mikrofon (Realtek High Definiti) 2 (Stereo) Aufnahm Lautsprecher (Realtek High Defi)

0,0 1,0 2,0 3,0 4,0 5,0

1,0  
0,5  
0,0  
-0,5  
-1,0

1,0  
0,5  
0,0  
-0,5  
-1,0

**Tonhöhe ändern**

Tonhöhe ändern (ohne Auswirkung auf das Tempo)

Vorraussichtliche Starttonhöhe: C4 (256,395 Hz)

Tonhöhe  
von G 4 bis D#/Eb 4

Halbtonschritte: -3,65

Frequenz  
von 391,995 bis 317,461 Hz

Änderung in %: -19,009

Vorhören OK Abbrechen