

Premiere CS6 - Zeitlupe, Zeitraffer und rückwärts abspielen

Rechtsklick auf den Clip. Wähle aus dem Kontextmenü den Eintrag „Geschwindigkeit/Dauer“.

Im folgenden Dialog ist das oberste Eingabefeld bereits markiert. Hier kann man die gewünschte Geschwindigkeit angeben.

- Geschwindigkeiten über 100% sorgen für Zeitraffer
- unter 100% wird eine Zeitlupe erzeugt.

- **Platz einräumen**

Durch die Veränderung durch Zeitlupe oder Zeitraffer wird die Länge des Clips verändert. Liegt der Clip zwischen zwei Clips entsteht entweder eine Lücke oder der nachfolgende Clip verhindert eine Zeitlupe.

Daher sollte man Vorsorge treffen und die unterste Checkbox „Löschen und Lücke schließen, Spur-Clips verschieben“ anwählen.

- **Tonhöhe beibehalten**

Ist eine Audiospur dabei, wird diese ebenfalls beschleunigt oder verlangsamt. Dadurch wird auch eine Erhöhung oder Absenkung der Stimmlage stattfinden. Soll der Sprecher aber lediglich schneller oder langsamer sprechen, aktiviere „Tonhöhe beibehalten“

- **Clip rückwärts abspielen**

Wenn der Clip rückwärts abgespielt werden soll, wähle die Checkbox „Geschwindigkeit umkehren“